



Clube Alto dos Pinheiros

PANELAS 2018 REGULAMENTO GERAL

I – DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Artigo 1:

Objetivo: o Departamento de Esportes tem como objetivo a finalidade de proporcionar aos seus associados à prática de esportes e estimular atividades sociais, recreativas, culturais e cívicas. (**Art. 3º** do Estatuto)

O Torneio Panelas 2018 de Futebol Society será promovido e organizado pelo Departamento de Esportes do Clube Alto dos Pinheiros. A Comissão Organizadora contratará a equipe de arbitragem composta por árbitros e mesários que conduzirão as partidas em conformidade com o disposto neste regulamento e nas regras e resoluções atuais do Departamento de Esportes adotadas pelo Clube.

Parágrafo Único: É de inteira responsabilidade da Comissão Organizadora, todo e qualquer ato necessário ao bom andamento do Torneio, assim como a elaboração da tabela, determinação das datas e horário dos jogos e orientação da equipe de arbitragem quanto a escalas e representantes das partidas.

II - DAS INSCRIÇÕES

Artigo 2:

As equipes interessadas em participar do Torneio Panelas 2018 deverão inscrever-se até o dia **16/02/2017** (sexta feira) na Secretaria de Esportes até as **21:00 h**.

Artigo 3:

Somente poderão participar do Torneio jogadores inscritos, pertencentes ao quadro social do Clube, que não estejam impedidos de acessar o clube.

Parágrafo Único: A idade mínima para participar do Torneio, na categoria Taça de Ouro/Prata (Taça Única) é de 15 (quinze) anos (2003).

Artigo 4:

Cada equipe poderá inscrever, de acordo com os critérios definidos pela Comissão Organizadora, no máximo 14 (catorze) jogadores para a Taça Única (Ouro e Prata) e no máximo 13 (treze) jogadores para a Taça Bronze, a saber:

TAÇA ÚNICA (Ouro e Prata).

- Sem limite e/ou restrição de qualquer idade, desde que seja respeitado o limite mínimo previsto no artigo 03, Parágrafo Único.
- Jogador de linha ou goleiro inscrito na Taça Única (Ouro e Prata) pode jogar a Taça Bronze caso tenha idade superior a 45 anos, ou ser considerado exceção caso tenha de 40 a 44 anos.

TAÇA DE BRONZE

- Inscrição por faixa de idade como segue:
 1. Maiores de 45 anos: nascidos até 1973 (inclusive)
 2. Exceção: serão admitidos somente **02 (duas)** inscrições de jogadores que tenham entre **40 e 44 anos** (nascidos entre 1974 e 1978, inclusive). Sendo que ambos poderão atuar nas partidas ao mesmo tempo.
Obs: Caso alguma equipe não respeite o item 1 e 2 do artigo citado acima, será punida com a perda da partida por W.O.

Artigo 5:

- Inscrições de jogadores ou trocas entre as equipes poderão ser realizadas somente durante a Fase Classificatória, sempre respeitando o limite de inscritos, conforme artigo 4, desde que o jogador não tenha jogado por outra equipe.
- Somente poderão jogar os playoffs ou fase semifinal os jogadores que atuarem no mínimo **01 partida** da Fase Classificatória
- O jogador que atuar ao menos 01 partida na Fase Classificatória e, por qualquer motivo, for retirada sua inscrição, **não poderá voltar a jogar por esta ou qualquer outra equipe.**
- Será permitida, às equipes, a inscrição ou substituição dos respectivos técnicos, até 48 horas antes do início da Fase Semifinal. As inscrições complementares e alterações na ficha de inscrição devem ser notificadas pelos patronos por escrito e entregues na Secretaria de Esportes.

Parágrafo Primeiro: As inscrições de jogadores poderão ser realizadas na Secretaria de Esportes ou por e-mail, até **01 (uma) hora antes do início da rodada**, somente pelos patronos ou por outro integrante da equipe por ele autorizado, com todos os dados do jogador: nome completo, número de sócio, telefone e e-mail.

Parágrafo Segundo: Não serão aceitas inscrições no campo de futebol ou nos momentos que antecedem as partidas.

Parágrafo Terceiro: Em caso de eliminação do Torneio, o jogador somente poderá ter sua inscrição substituída após 03 (três) rodadas.

Artigo 6:

Não poderão participar do torneio, jogadores que não constem nas relações nominais de suas equipes. Em caso de dúvida, será exigida a carteira social.

Artigo 7:

Nenhum jogador pertencente à Taça Única (Ouro e Prata) poderá disputar o Torneio por mais de uma equipe após a 1º Fase do campeonato, aonde acontece à divisão em duas Taças independentes, incluindo os goleiros.

O mesmo não se aplicará para os jogadores da Taça de Bronze, na qual poderão disputar simultaneamente as Taças Única (Ouro e/ou Prata) e Bronze.

Artigo 8:

As equipes que incluírem jogadores que não estejam de acordo com o regulamento do torneio, perderão os pontos em favor da equipe adversária nas partidas em que ocorrer a irregularidade. (Neste caso, se o placar já apresentar diferença superior a 3 (três) gols para a equipe vencedora, será mantido; se não, o placar será alterado, somando-se tantos gols

quanto necessários para que a equipe declarada vencedora fique com uma diferença de 3 (três) gols a mais do que a perdedora). Além de perder mais um ponto na classificação geral.

Artigo 9:

O valor da **taxa de inscrição** é de **R\$ 110,00 (cem reais)** por jogador em cada equipe, sendo que somente com o pagamento o jogador estará apto a participar do Torneio.

O pagamento será realizado em duas parcelas iguais de **R\$ 55,00 (cinquenta reais)**.

III - DA ORGANIZAÇÃO DO TORNEIO

Artigo 10:

O Torneio Panelas 2017 terá prevista a sua 1ª. Rodada no dia **24/02/2018**, conforme Tabela Geral a ser divulgada no dia **20/02/2018**, após o sorteio que a definirá em reunião nesse mesmo dia às 20h na sala da diretoria.

Após a divulgação da Tabela Geral, não será permitida a alteração das datas e/ou horários das partidas, porém as equipes terão até o dia 16/02/2018 para enviar, junto com a ficha de inscrição o requerimento com as restrições de datas previstas para o campeonato conforme os seus interesses.

- Os jogos da Taça Única (Ouro e Prata) serão realizados aos sábados à tarde e os da Taça de Bronze aos sábados pela manhã. Eventuais rodadas poderão ser realizadas nos dias de semana, devido à falta de datas no calendário do 1º Semestre.
- As finais serão realizadas na sequência: Taça de Bronze, Taça de Prata e Taça de Ouro.

Parágrafo Primeiro: As Taças Única (Ouro e Prata) e Bronze são torneios independentes, sem acesso ou descenso.

Parágrafo Segundo: O sistema de disputa, assim como as tabelas dos jogos, será divulgado oportunamente e dependerá do número de equipes inscritas.

Artigo 11:

Todas as partidas terão duração de 50 (cinquenta) minutos, divididos em dois tempos regulamentares de 25 (vinte e cinco) minutos cada, com um intervalo de 05 (cinco) minutos. Para todas as Taças, as equipes terão direito há um tempo técnico de 01(um) minuto por tempo de partida.

Artigo 12:

Para a classificação das equipes será adotado o seguinte critério de contagem de pontos:

- 03 (três) pontos por vitória;
- 01 (um) ponto por empate;
- 00 (zero) ponto por derrota.

Artigo 13:

Em caso de empate na contagem de pontos, entre 02 (duas) ou mais equipes, será adotada a seguinte ordem de critérios de desempate, vaga por vaga, computando-se apenas os resultados da respectiva etapa ou fase:

- a. Maior número de vitórias

- b. Confronto direto
- c. Maior saldo de gols
- d. Maior número de gols marcados
- e. Sorteio

Parágrafo Primeiro: Em caso de empate na contagem de pontos entre 03 (três) ou mais equipes na fase de classificação, será adotada, **vaga a vaga**, a mesma ordem de critérios para o desempate. Para o caso de confronto direto entre 03 ou mais equipe, será considerada classificada a equipe que houver obtido a vitória contra todas as demais que disputam a vaga, caso contrário, será considerado o próximo critério de desempate. Uma vez preenchida a vaga retornar-se-á ao critério de desempate inicial, para o preenchimento de uma próxima vaga até que todas as vagas sejam preenchidas.

Parágrafo Segundo – As partidas da fase semifinal serão realizadas em turno único, sendo que em caso de empate na contagem de pontos, entre as equipes que disputam uma mesma chave da semifinal, será considerada vencedora a equipe de melhor campanha na fase anterior.

Artigo 14:

A Finalíssima será disputada em partida única e em caso de empate no tempo regulamentar, haverá uma prorrogação de 10 (dez) minutos corridos. Persistindo o empate, serão cobradas penalidades máximas alternadas, iniciando-se com série de 03 (três) penalidades e, persistindo o empate, séries de 01 (uma) cobrança alternada, até que uma equipe consiga a vantagem. Um jogador somente poderá repetir a cobrança, após todos os seus companheiros que terminaram a partida terem realizado a cobrança, incluindo o goleiro.

Artigo 15:

A tabela de jogos e seus horários não poderão ser alterados, exceto nos casos previstos nos artigos 16 e 17 deste regulamento e respeitando-se o direito à informação prévia por parte dos patronos das equipes envolvidas.

Artigo 16:

Os árbitros são as únicas autoridades competentes para decidir, em campo, por motivo relevante ou de força maior, o adiamento, a interrupção ou a suspensão de cada partida de uma rodada.

Parágrafo Primeiro: São considerados motivos relevantes ou de força maior os seguintes casos:

- a- Conflitos ou distúrbios graves entre os atletas envolvidos na partida ou envolvendo a assistência.
- b- Mau estado do campo, tornando o jogo impraticável.
- c- Falta de iluminação.
- d- Falta de segurança dos árbitros.

Parágrafo Segundo: Quando uma partida for suspensa definitivamente pelo motivo previsto na alínea “a” acima, e caso uma das equipes tenha provocado a suspensão definitiva da partida, esta será declarada perdedora. (Neste caso, se o placar já apresentar diferença superior a 3 (três) gols para a equipe vencedora, será mantido; se não, o placar será alterado, somando-se tantos gols quanto necessários para que a equipe declarada vencedora fique com uma diferença de 3 (três) gols a mais do que a perdedora). A equipe que causar a suspensão da partida também perderá um ponto na classificação geral.

Parágrafo Terceiro: Nos casos previstos nas alíneas “b”, “c” e “d” acima, a partida será suspensa se após 30 (trinta) minutos de interrupção, não cessarem os motivos que impediram sua continuação. Caso haja a interrupção definitiva de uma partida, esta será considerada válida caso tenham sido jogados 3/4 do tempo regulamentar, prevalecendo o resultado vigente por ocasião da interrupção. Caso não tenham sido jogados 3/4 do tempo regulamentar na hora da interrupção, a partida voltará a ser disputada com o placar e o tempo restante em data a ser definida pela Comissão Organizadora.

Artigo 17:

Em virtude de mau tempo extremo ou por outro motivo de força maior, a partida ou a rodada poderá ser adiada pela Comissão Organizadora, antes de seu início, através de um comunicado imediato aos representantes das equipes envolvidas.

Artigo 18:

É obrigatório que os jogadores de uma mesma equipe utilizem calções, meias e camisas de mesma cor.

O jogador que não estiver devidamente uniformizado, não poderá atuar na partida em questão.

As camisas devem ser numeradas, o uso de chuteiras tipo society e/ou futsal e recomenda-se caneleira. Não podendo utilizar chuteiras de campo/travas.

Será obrigatória a utilização do uniforme pelas equipes a partir da 1º rodada do campeonato, as equipes que não se apresentarem uniformizadas a partir desta data não poderão atuar, sofrendo a perda dos pontos.

Os árbitros (árbitros, representantes e representantes do Departamento de Esportes) são as únicas autoridades competentes para decidir se um jogador poderá jogar, caso este apresente alguma desconformidade com relação a este artigo.

Parágrafo Único: Para todas as categorias o jogador deverá estar com o seu **atestado médico** válido junto ao Departamento de Esportes até a data final do mês de junho deste ano. Caso contrário o prazo de entrega será até **o dia 31/03/18**. ***Não será permitida a participação nas rodadas após esta data.***

Artigo 19:

A equipe que não comparecer no horário determinado para a partida com um número mínimo de 06 (seis) atletas devidamente uniformizados, será considerada perdedora por WO, sendo considerado o placar de 3 X 0 em favor da equipe adversária.

Parágrafo Primeiro: A equipe que promover um WO será automaticamente eliminada do Torneio, e todas as partidas desta equipe serão mantidas. A partir do WO, todos os resultados serão 3 x 0 em favor da equipe adversária. Para eventual critério de desempate por saldo de gols, os gols dos confrontos com a equipe eliminada por WO serão desconsiderados.

Artigo 20:

No caso de determinada equipe se encontrar em campo com número menor que o mínimo exigido de 05 (quatro) jogadores, a partida será considerada encerrada e a equipe que provocou a suspensão será declarada perdedora. (Neste caso, se o placar já apresentar diferença superior a 3 (três) gols para a equipe vencedora, será mantido; se não, o placar será alterado, somando-se tantos gols quanto necessários para que a equipe declarada

vencedora fique com uma diferença de 3 (três) gols a mais do que a perdedora),

Parágrafo Único: A Comissão Organizadora poderá, a seu critério, considerar a equipe perdedora por WO em casos tais como: simulação de contusão, expulsão forçada, ou outros que venham a configurar falta de espírito esportivo, sendo esta sujeita às penalidades do artigo 20, parágrafo primeiro.

Artigo 21:

O horário oficial para o início das partidas será definido pelo relógio da mesa de controle.

Artigo 22:

Haverá uma tolerância máxima de 10 (dez) minutos de atraso, em relação ao horário oficial estabelecido na tabela geral, para o início da rodada. Para os demais jogos da rodada **NÃO** haverá tolerância, as partidas terão início imediato após o término do jogo anterior.

Artigo 23:

Os jogadores das equipes punidas com WO que não tiverem seus nomes registrados em súmula perderão o direito de inscrição no Torneio Paredes do ano seguinte, salvo seja apresentada uma justificativa por escrito, a ser aprovada pela Comissão Organizadora, no prazo máximo de 01 (uma) semana, após a configuração do W.O.

IV – DA DISCIPLINA

Artigo 24:

Será utilizado o Código Disciplinar abaixo, a ser aplicado soberanamente pela Comissão Organizadora (sob orientação da Diretoria de Esportes), que norteará suas decisões quanto à disciplina no Torneio. A Comissão Disciplinar será definida pela Comissão Organizadora e poderá ser alterada sempre que necessário.

Artigo 25:

Serão utilizados os seguintes cartões para a punição dos jogadores, durante os jogos:

- a- Cartão amarelo, para advertência ao atleta, o mesmo ficará (2) dois minutos fora da partida, com substituição imediata por qualquer outro jogador que conste em súmula.
- b- Cartão vermelho, para expulsão do atleta da partida, com direito à substituição após 2 (dois) minutos de tempo de bola em jogo por qualquer outro jogador que conste em súmula, o jogador expulso não poderá permanecer em campo e será julgado pela Comissão Disciplinar.

O tempo de jogo será cronometrado pelos mesários.

Os cartões (amarelo e vermelho) que forem aplicados aos integrantes do banco de reservas (jogadores, técnico ou patrono) além de registrados em súmula, serão punidos com falta disciplinar, que será somada às faltas individuais e coletivas da respectiva equipe. À falta disciplinar com a bola em jogo será concedido, adicionalmente à equipe adversária, um tiro livre direto no local da infração, ou seja, será considerada como infração técnica.

Artigo 26:

As seguintes punições mínimas, relacionadas aos cartões, serão de aplicação automática, prescindindo de julgamento:

a - Será **suspenso automaticamente, por 1 (uma) partida, o jogador que:**

- Receber a soma de 03 (três) cartões amarelos;
- Receber 01 (um) cartão vermelho;

Independentemente do tipo de cartão, o jogador ainda estará sujeito à aplicação das penas complementares previstas no **Art. 28**, Parágrafo segundo, alíneas b, c ou d, de acordo com os relatórios dos árbitros e mesários.

Obs: Na transição de uma fase para outra do Torneio serão zerados os cartões aplicados na fase anterior, sem prejuízo do item a do **Art. 27**.

b - Será **eliminado do Torneio o jogador que:**

- Receber 03 (três) cartões vermelhos.

Artigo 27:

As punições complementares, visando manter a disciplina e o espírito de coletividade, serão decididas soberanamente pela Comissão Disciplinar. Os recursos deverão ser encaminhados pelos Patronos das equipes inscritas a Comissão Organizadora no prazo máximo de 24 horas da publicação do resultado do julgamento.

A Comissão Disciplinar será formada por 03 (três) profissionais técnicos do Departamento de Esportes do Clube Alto dos Pinheiros, que terão a missão de interpretar e oficializar as decisões a partir dos casos subsequentes.

Parágrafo Primeiro: As punições complementares poderão ser baseadas em outros meios, além dos relatórios do árbitro ou mesário, caso o Departamento de Esportes entenda que são necessários para avaliar a efetiva extensão das ocorrências.

Parágrafo Segundo – As ocorrências listadas a seguir servirão de base para a aplicação das respectivas punições complementares, porém o enquadramento dos atletas em cada uma delas dependerá do critério adotado pela comissão disciplinar.

Os jogadores inscritos no Torneio estarão sujeitos às punições complementares, mesmo para as ocorrências externas ao campo de jogo.

Concomitantemente as punições poderão ser estendidas para Torneios subsequentes dos quais os jogadores forem participar, caso assim seja decidido pela comissão disciplinar/organizadora e Diretoria.

Independente das penalidades impostas pela comissão disciplinar, os casos mais graves poderão ser encaminhados à diretoria para sanções disciplinares.

Como será permitida a inscrição de um mesmo atleta em categorias diferentes, os jogadores enquadrados nos itens **c ou d**, abaixo, poderão ter as respectivas penas estendidas para a outra série (ex. jogadores punidos na Taça Única (Ouro e Prata) cumprirão suspensão também em partidas da Taça de Bronze).

A - suspensão por 1 (uma) partida:

A1- ofensa a companheiros, adversários ou árbitros, abandono do campo no decorrer da partida que configure falta de espírito esportivo.

A2- emprego de força desnecessária durante a disputa da bola.

B - suspensão por 2 (duas) partidas:

B1- praticar ato de hostilidade ao adversário, aos árbitros (inclusive durante reclamações contra decisões), espectadores ou contra qualquer indivíduo no evento.

- B2- no emprego de jogo violento; se a jogada resultar lesão ao adversário que o impossibilite de prosseguir na competição, a pena será ampliada para 3 (três) partidas.

C- suspensão por 3 (três) partidas:

- C1- tentativa de agressão física aos adversários, árbitros, companheiros de equipe, espectadores ou qualquer indivíduo envolvido no evento.
C2- revide à agressão.

D- eliminação do torneio:

- D1- agressão física aos adversários, companheiros de equipe, espectadores ou qualquer outro indivíduo envolvido no evento, incluindo árbitros, mesários e integrantes da Comissão Organizadora.
D2- qualquer jogador inscrito no torneio que adentrar o campo de jogo, se do jogo não estiver participando, sem a devida autorização ou com a intenção clara de hostilizar física ou verbalmente os participantes do mesmo, incluindo árbitros, mesários e integrantes da Comissão Organizadora.
D3- qualquer jogador inscrito no torneio que sair do campo de jogo, se do evento estiver participando, sem a devida autorização ou com a intenção clara de hostilizar física ou verbalmente os participantes do mesmo, incluindo árbitros, mesários e integrantes da Comissão Organizadora.

Parágrafo Terceiro - Independente de qualquer observação em súmula, qualquer jogador inscrito no torneio ou espectador que vier a cometer, provocar ou se envolver em infrações disciplinares poderão ter o seu comportamento relatado pelas comissões disciplinar e organizadora e gerência de esportes à Diretoria, que deverá tomar as medidas disciplinares apropriadas.

Obs: As suspensões que não forem cumpridas nesta edição do Torneio deverão ser cumpridas obrigatoriamente no torneio subsequente, até que se cumpra totalmente a penalidade.

Artigo 28:

Qualquer equipe poderá ser eliminada do Torneio, independente da ação individual de cada um dos seus jogadores, caso a Diretoria de Futebol entenda que ocorrências havidas possam ser consideradas de responsabilidade coletiva.

Artigo 29:

As equipes que tenham jogadores enquadrados em uma das punições complementares mencionadas no **Art. 28**, através de registro nas súmulas das partidas, deverão apresentar por escrito sua versão dos fatos ocorridos. Nas súmulas das partidas só poderão escrever o mesário e os árbitros envolvidos naquele evento. Qualquer pronunciamento acessório deverá ser feito em representação anexa.

Artigo 30:

Somente será permitida a presença, em campo e no banco de reservas, dos jogadores inscritos na respectiva equipe, devidamente uniformizados, que não estejam suspensos ou irregulares com o regulamento, de um eventual técnico e do patrono, registrados na ficha de inscrição da equipe. As equipes que descumprirem o previsto neste artigo ficam sujeitas as sanções previstas nos artigos 8 e 20.

V-DAS REGRAS DO JOGO

Artigo 31:

A bola utilizada no campeonato será a bola oficial de Futebol Society.

Artigo 32:

As equipes jogarão com 6 atletas na linha e um goleiro em ambas as categorias.

Artigo 33:

A cobrança de escanteio será realizada com as mãos.

Artigo 34:

O Cronômetro do placar ficará ligado durante os jogos do campeonato, de forma progressiva ele somente será paralisado a pedido do árbitro da partida para atendimentos médicos e nos tempos técnicos.

O tempo da partida se encerra ao soar do apito final do árbitro, não quando o cronômetro alcançar os 25 minutos.

Artigo 35:

Todas as faltas serão diretas e os adversários (ou barreira) deverão guardar a distância mínima de 05 (cinco) metros do local da cobrança.

Artigo 36:

A partir da 6^a.(sexta) falta coletiva, inclusive, em cada tempo do jogo, as faltas serão cobradas através de penalidade americana (Shot Out).

Artigo 37:

Cada jogador pode cometer, no máximo, 04 (quatro) faltas individuais por partida; caso cometa a 5^a falta, será excluído da partida, com direito à substituição.

Artigo 38:

Tendo em vista o risco envolvido na utilização de “carrinho” (frontal, lateral ou traseiro), a interpretação quanto à existência de falta será de atribuição exclusiva da arbitragem, que levará em consideração a orientação da Federação Paulista de Futebol Society (FPFS).

Artigo 39:

A reposição do tiro de meta deverá ser feita obrigatoriamente pelo goleiro com as mãos, ou por qualquer jogador com os pés com bola parada. Em ambos os casos a bola não poderá ultrapassar a linha que delimita a área adversária; caso isso ocorra, haverá reversão da reposição em favor da equipe contrária.

Artigo 40:

O recuo de bola ao goleiro, quando intencional e feito com o pé ou na cobrança de lateral, não poderá ser recepcionado pelo goleiro com o uso da mão, sob pena de ser considerado falta, a ser cobrado no local da infração.

Artigo 41:

Caso o goleiro recepcione (segure) a bola com as mãos, em qualquer situação, este deverá

dar prosseguimento ao jogo sem utilizar o pé; caso contrário será considerado falta.

Artigo 42:

As cobranças de tiro-de-meta, lateral ou escanteio devem ser feitas dentro de 05 (cinco) segundos, sob pena de reversão em favor da equipe adversária; neste caso, o escanteio será revertido em tiro-de-meta.

Artigo 43:

A substituição não necessita autorização do árbitro para ser efetivada; porém só pode ser feita após a comunicação ao mesário e desde que o jogador substituído saia, obrigatoriamente, antes da entrada daquele que o substituirá e que, tanto a saída quanto à entrada, sejam feitas, necessariamente, dentro da área delimitada para substituições, no meio do campo. O não cumprimento desta regra pelo atleta infrator será punido com o cartão amarelo.

Artigo 44:

Não haverá limite para o número de substituições por partida, não sendo obrigatório que todos os jogadores atuem.

Artigo 45:

Caberá ao mesário registrar e sinalizar para o árbitro e jogadores o número de faltas individuais e coletivas, assim como as substituições efetuadas. É de responsabilidade dos mesários o controle do tempo de partida registrado no placar eletrônico que, sob orientação exclusiva dos árbitros, poderá paralisar o cronômetro ou conceder tempo adicional ao tempo regulamentar previsto neste regulamento.

VI – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 46:

Para a definição do prêmio de goleiro menos vazado serão computados apenas os jogos de fase de classificação, respeitando cada série do campeonato.

No caso da definição dos prêmios de artilheiro, jogador revelação e melhor jogador serão computados também os jogos das semifinais e finais, respeitando cada série do campeonato.

Artigo 47:

1. O Patrono de cada equipe deverá informar-se na Secretaria de Esportes sobre eventuais cartões amarelos, vermelhos e suspensões de seus jogadores.
2. Cada patrono receberá uma cópia do regulamento, previamente aprovado em reunião dos patronos e Comissão Organizadora, cabendo a eles informar aos demais integrantes de suas respectivas equipes as regras que nortearão o Torneio.
3. O Departamento de Esportes disponibilizará para os patronos, 48 horas depois do encerramento da rodada, uma cópia da súmula das partidas em que as respectivas equipes tenham participado. Os patronos serão notificados por e-mail ou telefone no caso de haverem jogadores mencionados no relatório do árbitro ou qualquer outro relatório complementar relativo à partida.

Artigo 48:

Os casos omissos deste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora e/ou pelo Departamento de Esportes.

Artigo 49:

Os boletins e comunicados expedidos pelo Departamento de Esportes serão considerados normativos e farão parte integrante deste regulamento, após sua divulgação no site da competição: www.clubeap.com.br - ***Portal dos Torneios***

Comissão Organizadora e Departamento de Esportes